

# Weekly Report

关会华 | 2015.10.11

## 【本周工作】

### 1. 《可视分析基础理论与方法小组》报告

过去两周（十一放假一周）报告了 Tamara 《Visualization Analysis and Design》第一章的部分，作者在第一章对可视化进行了一个简短的定义，指出可视化的目的是帮助人们更有效的完成任务，它存在的意义是增强人类的能力，而非取代人类。通过第一章对 12 个问题[1]的回答，作者阐述了什么是可视化，为什么要可视化。

### 2. VisComposer

VisComposer 这周主要是通过整理功能点文档，绘制数据流图（DFD）来梳理系统逻辑，我的工作则是协助万祺完成以上两个文档。另外，对专利文档进行了修改，添加了具体案例。

### 3. EdgeViewer

协助方舟完成 EdgeViewer 的设计工作。通过交流，对可视化的设计产生蛮多的想法，同时对界面进行了改版设计，但是比较可惜时间太紧张，最后只能实现部分。



### 4. 移动可视化——DataVis-m

协助教父收集交互方面的资料，主要收集了 CHI 上最近几年与移动交互相关的论文，目前有效资料还比较少。

## 【下周安排】

1. VisComposer 项目继续跟进;
2. DataVis-m 方面主要看支付宝那边需求;

[1] 十二个问题如下:

- Why have a human in the decision-making loop?
- Why have a computer in the loop?
- Why use an external representation?
- Why depend on vision?
- Why show the data in detail?
- Why use interactivity?
- Why is the vis idiom design space huge? • Why focus on tasks?
- Why are most designs ineffective?
- Why care about effectiveness?
- Why is validation difficult?
- Why are there resource limitations?
- Why analyze vis?